

Le but du jeu : Aider les autres joueurs à réaliser leur quête.

- Une quête doit pouvoir s'accomplir dans la non-violence vis-à-vis de soi-même et des autres.
- Aider c'est gagner.
- Le Jeu du Tao est un art de l'échange et du langage qui invite à la bienveillance, la clarté, l'écoute et le respect de la liberté de parole de chacun.
- L'esprit de la règle est de jouer avec et non pas contre ses partenaires.
- Il s'agit d'utiliser le questionnement mutuel, le bon sens des autres joueurs afin d'identifier les croyances et préjugés qui nous freinent dans l'accomplissement de nos objectifs et de trouver en soi les qualités pour les réaliser.

Les épreuves

- Chaque joueur confronte sa quête à 4 sortes d'épreuves :
 - les cases Blanches, les questions terre, eau, air, feu,
 - les cases Taobstacle, pour co-créer avec les autres joueurs,
 - les cases Taoracle, des conseils pour s'engager,
 - les cases Noires, coup de coeur, coup de gueule.
- A chaque épreuve, le même rituel est mis en place :
 - Le joueur reçoit dé et sablier du joueur précédent, jette le dé, va sur une case, tire une carte et la lit à haute voix.
 - Lorsqu'il se sent prêt, il tourne le sablier, suit les instructions de la carte.
- Les autres participants peuvent le questionner pour l'aider à être le plus concret possible.

Le temps du "Tao feedback"

- Lorsque 3 minutes sont écoulées, c'est à son tour d'écouter.
- Chacun des participants est invité :
 1. à mettre dans la main du joueur 0 à 2 Tao points, selon ce qu'il a ressenti de la réponse.
 2. à justifier ensuite son choix en 1 mn maximum.
- Chacun parle alors de lui-même et de la façon dont il a entendu et ressenti l'intervention du joueur : "Dans ce que tu as dit, j'ai retenu, compris, ressenti, aimé..."
- Le tao feed-back permet au joueur de découvrir quel écho sa réponse éveille chez l'un ou chez l'autre; quel est l'écart entre ce qu'il a dit ou cru dire et ce que les autres entendent, croient entendre, pensent et ressentent.
- Le joueur doit écouter et se taire; il ne peut ni se justifier, ni répondre.
- Lorsque tous les participants se sont exprimés, le Tao animateur donne son propre commentaire.
- Il remet au joueur la prime de Tao points prévue pour l'épreuve effectuée.
- Le joueur donne alors dé et sablier au joueur à sa gauche, qui prend la main.



www.universite-du-nous.org

Le Jeu du Tao

Date de partie:
Tao Animateur :
Nom du joueur:

Ta quête
personnelle

Les quatre mondes

Le monde de la Terre ☰☷
Clarification de la quête

Le monde du Feu ☲☵
Quelles sont tes **peurs**, les **freins** dans la réalisation de ta quête ?

Le monde de l'Eau ☱☴
Quelles sont tes **armes**, tes **ressources** pour la réalisation de ta quête ?

Le monde de l'Air ☳☴
Quel est ton **prix**, à quoi es-tu prêt à **renoncer** ?

Questions

Taobstacle

Carte Taoracle n°:

Engagements pour toi-même



Pour tout renseignement sur le Jeu du Tao
www.taovillage.com